

MÉTODO DE PROYECTOS: 7 PASOS

1 Detectar una necesidad

2 Ideas y búsqueda de información

3 Diseño

4 Planificación

5 Construcción

6. Evaluación

7.Divulgación

1. Detectar una NECESIDAD: Una forma de trabajo hoy en día es construir objetos tecnológicos para solucionar problemas de las personas. A veces es necesario inventar objetos nuevos y otras veces mejorar los que tenemos. Como ejemplo, pensemos que hace mucho tiempo el cepillo de barrer y el recogedor fueron inventos maravillosos, luego se mejoró inventando la aspiradora y ahora existen los robots-aspiradores.



Para ser un buen inventor, lo primero es detectar que necesita las personas y que aún no exista, o si ya existe algo, inventar algo mejor.



2. IDEAS y búsqueda de **INFORMACIÓN:** El siguiente paso es buscar información e ideas de cómo solucionar dicha necesidad. Cuantas más ideas mejor, y así podremos descartar las que no nos gusta o son muy difíciles de hacer, y quedamos con la mejor.

3. DISEÑO: Una vez tenemos la idea de lo que queremos construir realizaremos los bocetos, que no son más que dibujos a mano para ir haciéndonos una idea de su aspecto real. Al final, tendremos que hacer planos exactos con dibujos muy bien hechos, con medidas, etc.



4. PLANIFICACIÓN: En este punto debemos realizar una lista de **MATERIALES**, de **HERRAMIENTAS** y una lista de las tareas que tenemos que hacer en el orden en que debemos hacerlas

5 CONSTRUCCIÓN: Es hora de pasar al taller y construir nuestra idea, siguiendo una por una las instrucciones y tareas escritas en nuestra planificación.

6. EVALUACIÓN: Una vez terminado el objeto que hemos construido debemos probarlo para ver si funciona o ha quedado como esperamos. Si no es así, habrá que volver atrás y modificar lo que no esté bien.

7. DIVULGACIÓN: Al fin. Ya podemos dar a conocer nuestro invento, publicitarlo, venderlo, ...

EJERCICIOS

1. Escribe 6 nombres de objetos que te gustaría inventar
2. De esos 6 objetos, decide y explica las razones por la cuál de ellos sería el más difícil de hacer. Por ejemplo, porque sería muy caro, porque no disponemos de herramientas, porque hoy por hoy es imposible, ...
3. Ahora, decide y explica las razones del que sería el más fácil de hacer.
4. Si ninguno de ellos es posible construirlo en el taller de aula de tecnología, escribe aquí un objeto que te gustaría construir y que sea posible hacerlo. (No es necesario que sea un invento nuevo)
5. Ahora crea algún dibujo sencillo del objeto que escribiste en el ejercicio 4
6. Escribe algunos de los materiales que necesitas
7. Escribe algunas herramientas que necesitas
8. Trata de escribir como empezarías a hacerlo

EJERCICIO: Imagina que descubres que tu habitación de aburre y quieres solucionar este problema. Sigue el método de proyectos para crear un objeto, sencillo, barato y que puedas realizar en el taller.

PASO 1: **Detectar la necesidad:** Mi habitación es aburrida

PASO 2: **IDEAS:** Escribe aquí objetos que puedan solucionar el problema

PASO 3: **DISEÑO:** dibuja como sería el objeto que has decidido construir

PASO 4: **PLANIFICACIÓN:** Rellena la lista de materiales, de herramientas y en qué orden vas a construir

MATERIALES

HERRAMIENTAS

TAREAS

PASO 5, 6 Y 7: No los tienes que hacer aquí, pues el 5 es construir y eso lo realizarás en el taller. El paso 6 es la evaluación y el 7 es la divulgación, y sólo podrás hacerlos cuando termines de construir el objeto.